

VOLUMEN 1 (DE 2)

REGLAS INTERNACIONALES PARA HOCKEY SUBACUÁTICO

REGLAMENTO PARA TORNEOS Y REQUISITOS DEL AREA DE JUEGO

Versión 10.00
Julio 2011

Volumen 1: Reglamento para Torneos y Requisitos del Área de Juego
Volumen 2: Reglas de juego

HISTORIAL DE LA REVISIÓN

V9.1 2006

V10.0 Marzo 2010

HISTORIAL DE ENMIENDAS

Sección	Cambios	lugar
1.2.2.1 & 1.2.2.2	Quitas las restricciones de edad referidas en estas secciones.	Portugal 2010
1.2.2.5 & 1.2.2.6	Varios: Alteración para incluir la categoría sub23 cambiando los límites de edad a 19-22 años inclusive	Portugal 2010
1.2.2.7 & 1.2.2.8	Varios: Alteración para crear categoría Junior sub19 cambiando los límites de edad a 14-18 años inclusive	Portugal 2010
1.2.2.9	Eliminar la categoría Cadete	Portugal 2010
1.2.5	Nueva regla añadida, referida a las fechas obligatorias para Campeonatos del Mundo y establecer una duración máxima de 10 días.	Portugal 2010
1.4	Varios: Alteradas reglas para la elegibilidad de un jugador para una Selección	Portugal 2010
4.1	Añadida la restricción de la duración máxima de un torneo.	Portugal 2010
4.2	Definida la duración del periodo de adaptación de un torneo	Portugal 2010
4.3	Eliminar el juego inter-seccional con gradaciones	Portugal 2010
5.2.6	Alterado el jurado será presidido por el jefe de árbitros del Torneo	Portugal 2010
Varios	Varios: Enmiendas a las secciones relativas a 'Retraso del juego'/'regla de la esquina'.	Portugal 2010
11.3.3.1	Alteraciones para regular el color de los guantes.	Portugal 2010
11.3.7	Varios: Alteraciones para relajar las reglas que afectan a los materiales de los sticks.	Portugal 2010
14.1.1	Nueva redacción de la regla que define 'posesión'.	Portugal 2010
14.2.1.1	Añadida nueva regla referente a la resolución del resultado del partido.	Portugal 2010
14.2.3.2	Aclarada la regla sobre la detención del reloj durante los 2 últimos minutos de cada tiempo de juego.	Portugal 2010
15.2	Añadida nueva regla formalizando la 'sustitución libre' tras un gol.	Portugal 2010
17.4.4	Añadida nueva regla pidiendo que se informe a un juez del Torneo de las expulsiones definitivas a jugadores/entrenadores	Portugal 2010

CONTENIDOS

1.0	DESCRIPCIÓN, DEFINICIONES, EDAD, Y ELEGIBILIDAD	4
1.1	Descripción	4
1.2	Definiciones de torneos, Campeonatos, y categorías de edad	4
1.3	Definición de edad y Excepciones	4
1.4	Elegibilidad de Federación y jugadores	5
2.0	AREA DE JUEGO (VER FIGURAS 2A - 2E).....	6
2.1	Area de Juego.....	6
3.0	GOLES (VER FIGURA 3A).....	12
4.0	ESQUEMA DE JUEGO Y CLASIFICACIÓN DE UN TORNEO	14
4.1	Duración de un campeonato.....	14
4.2	Duración del periodo de adaptación.....	14
4.3	Esquema para un torneo de ocho días de duración o menor.....	14
5.0	PROTESTAS, APELACIONES, Y ABANDONO DEL PARTIDO	17
6.0	ORGANO GESTOR.....	18
7.	ENMIENDAS A LAS REGLAS	18
8.0	DIRECTORES DE REGLAS DE LAS FEDERACIONES	19
9.0	(RESERVADO)	22

1.0 DESCRIPCIÓN, DEFINICIONES, EDAD, Y ELEGIBILIDAD

1.1 Descripción

- 1.1.1 El hockey subacuático es un deporte que se practica sobre el fondo de una piscina por dos equipos de seis jugadores, cada uno llevando una equipación básica de buceo, ej. aletas, gafas, y tubo. El objetivo del partido es usar un stick aprobado para empujar o pasar un disco aprobado por el fondo de la piscina hasta introducirlo en la portería del equipo contrincante.

1.2 Definiciones de Torneos, Campeonatos y grupos de edad

- 1.2.1 Un **Torneo es una serie** de partidos competidos entre dos (2) o mas equipos en un momento dado.
- 1.2.2 **Campeonato del Mundo:** Una competición internacional puede ser registrada como “Campeonato del Mundo” en CMAS si se cumplen dos o más de los siguientes requisitos:
- 1.2.2.1 Para todos los torneos y todos los grados (Mundo, Europeo o Copa y Máster, Élite, sub23 y sub19) el numero de equipos debe cumplir los procedimientos CMAS
- 1.2.2.2 En caso de que no se cumpla el mínimo de equipos requeridos, el torneos se llamara “demostración” y no se proveerá ningún ranking.
- 1.2.2.3 **División Máster Masculina.**
La edad mínima es 35 y los jugadores deben haber alcanzado su 35 cumpleaños antes del primer partido del Torneo. No hay ningún límite de edad superior.
- 1.2.2.4 **División Máster Femenino.** La edad mínima es 32 y las jugadoras deben haber alcanzado su 32 cumpleaños antes del primer partido de la competición. No hay límite superior de edad.
- 1.2.2.5 **División Masculina Sub23.**
La categoría de edad es 19-22 ambos incluidos. Los jugadores deben haber alcanzado su edad límite antes del primero de enero del año del acontecimiento.
- 1.2.2.6 **División Femenina Sub23.**
La categoría de edad es 19-22 ambos incluidos. Las jugadoras deben haber alcanzado su edad límite antes del primero de enero del año del acontecimiento.
- 1.2.2.7 **División Masculina Sub19.**
La categoría de edad es 14-18 incluidos. Los jugadores deben haber alcanzado su/su edad límite antes del primero de enero del año del acontecimiento. Ver la sección 1.3.1. para excepciones para jugadores más jóvenes de 14
- 1.2.2.8 **División Femenina Sub19.**
Los límites de edad son 14-18 incluidos. Las jugadoras deben haber alcanzado su edad límite antes del 1 de Enero del año del Torneo. Ver la sección 1.3.1 para excepciones para jugadores de más joven de 14
- 1.2.3 Una Competición de Zona o Continental es un torneo entre naciones del mismo Continente o Zona
- 1.2.4 El Árbitro Internacional al mando del arbitraje total en un Campeonato de Zona o Mundo será llamado Árbitro de Torneo Mundial.
- 1.2.5 Las fechas preferidas para acontecimientos Sub23 y Sub19 serán durante el mes de julio, comenzando y concluyendo dentro del período de dos semanas antes o después del 15 de julio. Incluyendo los días programados de entrenamiento, no superará los 10 días naturales de duración.

1.3 Establecimiento de edad y excepciones

- 1.3.1 La edad de un U23 o competidor U19 es la edad que tiene el 1 de enero del año natural.. El jugador mantiene la edad y puede competir en aquella categoría hasta el 31 de diciembre de aquel mismo año sin tener en cuenta la fecha de nacimiento actual del competidor.

Excepciones de Edad

- 1.3.1.1 Un jugador por cuya edad estaría jugando en las categorías Junior, masculina o femenina puede competir en la categoría superior solo si las dos condiciones siguientes se cumplen:
- 1.3.2.1.1 Antes del principio de cualquier partido del Torneo, un acuerdo escrito firmado por el jugador se da al Director de Torneo Mundial. Si el competidor es un menor, el acuerdo es además firmado por un padre o un tutor legal; y
- 1.3.2.1.2 Antes del principio del Torneo se dé al Director de Torneo un certificado médico firmado por un médico titulado que declare que el jugador puede competir en la división apropiada inmediatamente superior.

1.4 Elegibilidad de Federaciones y Jugadores

1.4.1 Elegibilidad de Federaciones para los torneos.

1.4.1.1 Sólo las Naciones que tienen registradas sus Federaciones correctamente con CMAS pueden competir en un torneo CMAS.

1.4.2 Los Atletas deben:

1.4.2.1 Tener la nacionalidad del país para el cual tienen la intención de jugar; **O**

1.4.2.2 Enviar una prueba de que han estado residiendo en ese país durante un mínimo de 12 meses durante los 18 meses previos a la competición **Y**

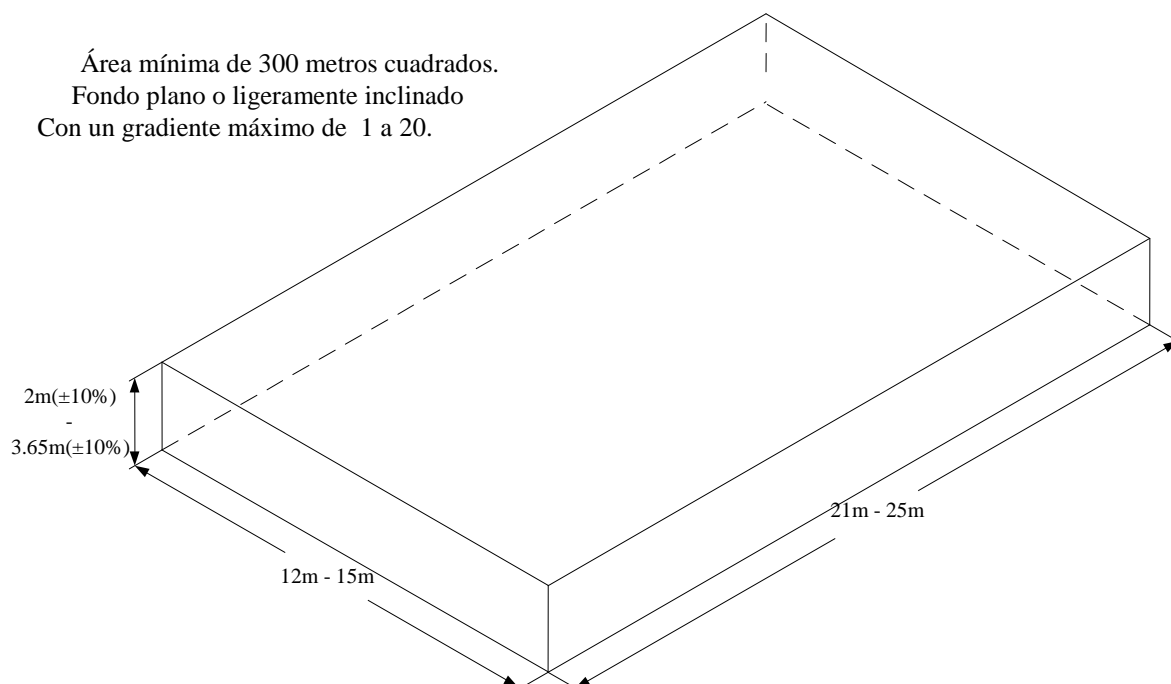
1.4.3 Los atletas que tengan doble nacionalidad debe elegir competir para una única Federación. Esta elección obligue al atleta a permanecer con dicha Federación hasta que los requisitos mencionados en 1.4.2.1 o 1.4.2.2 y 1.4.2.3 arriba mencionados se cumplan.

2.0 ÁREA DE JUEGO (ver Figuras 2A - 2E)

2.1 Área de Juego

- 2.1.1 El área de juego será una piscina o parte de ella.
- 2.1.2 El área de juego será 12m-15m de ancho y 21m-25m de largo, a condición de que el área de juego mínima sea de 300 metros cuadrados.
- 2.1.3 la superficie del fondo debe ser llano o ligeramente inclinado con una pendiente máxima de 1 a 20 (5%)
- 2.1.4 La profundidad estará entre 2 ms y 3.65 ms ambos inclusive, con una concesión del ± 10 % con la aprobación del Director de Torneo Mundial. Los fondos menos profundos de 2 ms deben ser considerados "rápidos y seguros" por el Director de Torneo Mundial.
- 2.1.5 Las líneas de fondo deben ser de una naturaleza sólida, es decir las paredes de la piscina.
- 2.1.6 las bandas pueden ser la pared de la piscina, una barrera robusta, o una línea de demarcación en el fondo de fondo de la piscina.
 - 2.1.6.1 Las barreras deberán tener una altura mínima de 300mm.
 - 2.1.6.2 Una línea flotante no estará inmediatamente encima de una línea de demarcación en el fondo para marcar la banda en la superficie. La línea flotante debe estar fuera del área de juego.
 - 2.1.6.3 La línea de demarcación pertenece al área de juego.
 - 2.1.6.4 Para Campeonatos Mundiales, las barreras robustas o las paredes son esenciales. Para los torneos de Zona u otros torneos, se prefiere una barrera robusta o pared. Sin embargo, si no posible, una línea de demarcación es aceptable.
- 2.1.7 A cada extremo del área de juego, centrada en el punto medio de la línea de fondo, se marcará un área de penalti con una línea de puntos en el fondo para definir un semicírculo con un radio de 6 ms, y una área de gol será marcada por una línea continua en el fondo para definir un semicírculo con un radio de 3 ms.
- 2.1.8 Un Punto del Penalti se marcará en medio de un arco de 3 ms.
- 2.1.9 Un Punto Central será marcado en el centro geométrico del área de juego
- 2.1.10 "La esquina" se define como aquella parte del área de juego limitada por la banda y la pared de fondo (o banda y líneas de fondo) y un arco circular del radio de 1 metro cuyo centro está en la intersección (o intersección proyectada en caso de una esquina curva) de las bandas y paredes de fondo (o bandas y líneas de fondo). Hay cuatro 'esquinas' así en una única área de juego.

FIGURA 2A **DIMENSIONES DEL ÁREA DE JUEGO**



La profundidad del agua estará entre 2 ms y 3.65 ms, con una concesión del $\pm 10\%$ con la aprobación del Director de Torneo Mundial. Los fondos menos profundos de 2 ms deben ser considerados “rápidos y seguros” por el Director de Torneo Mundial.

FIGURA 2B **SEÑALIZACIÓN DEL ÁREA DE JUEGO**

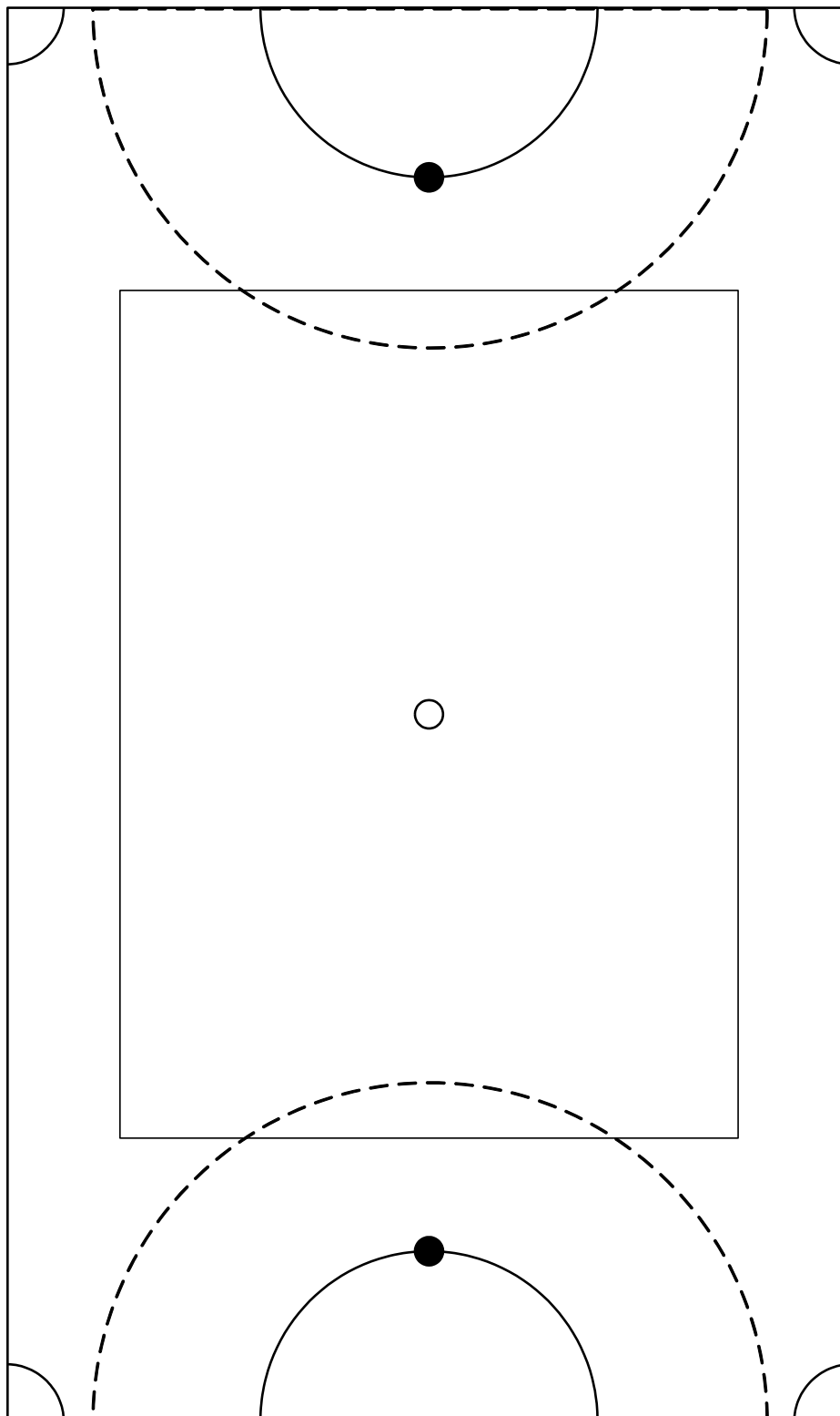


FIGURA 2C DISPOSICIÓN DEL ÁREA DE JUEGO: SUSTITUCIÓN DESDE EL BORDE

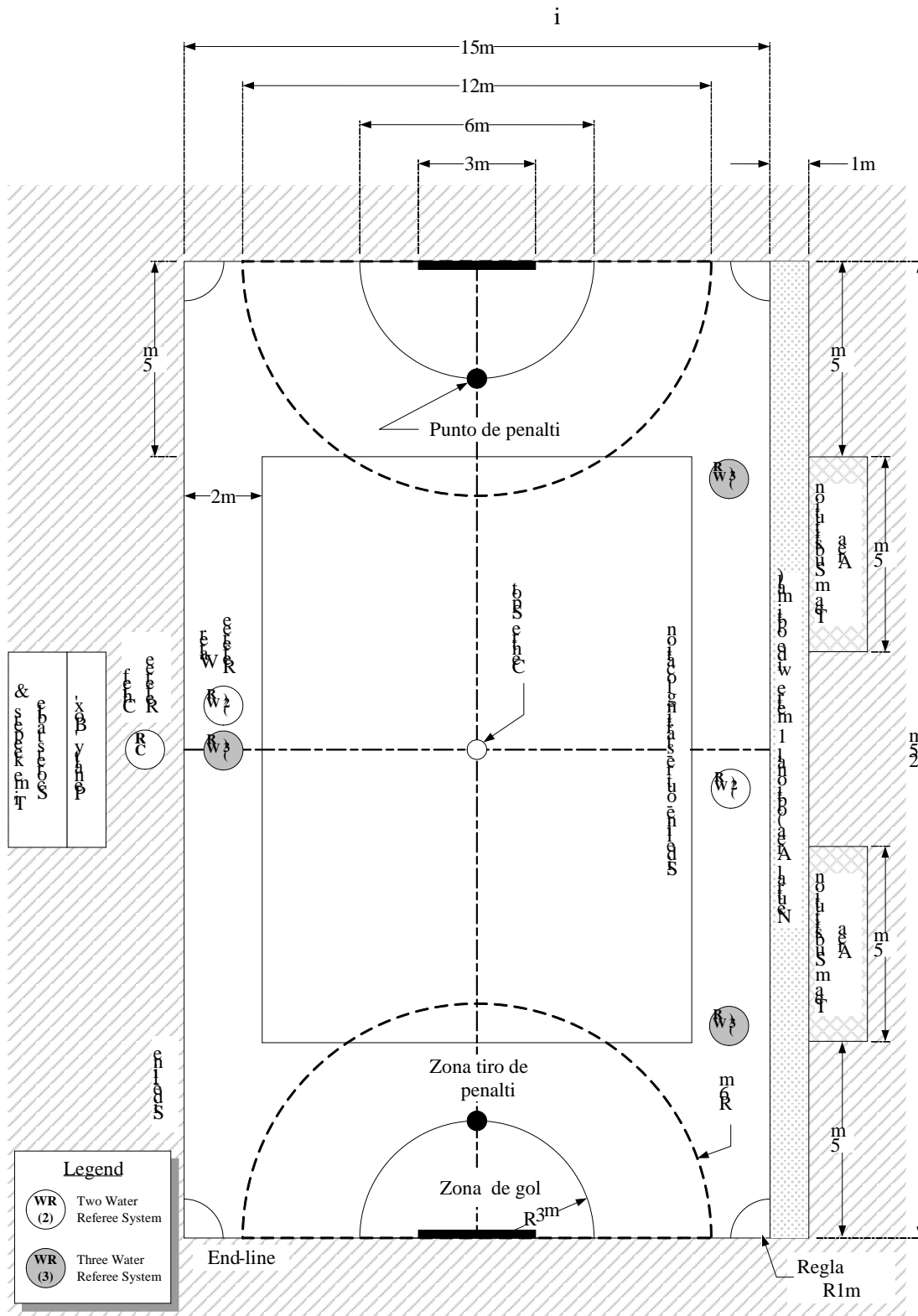


FIGURA 2D DISPOSICIÓN DEL ÁREA DE JUEGO: SUSTITUCIÓN DESDE EL AGUA

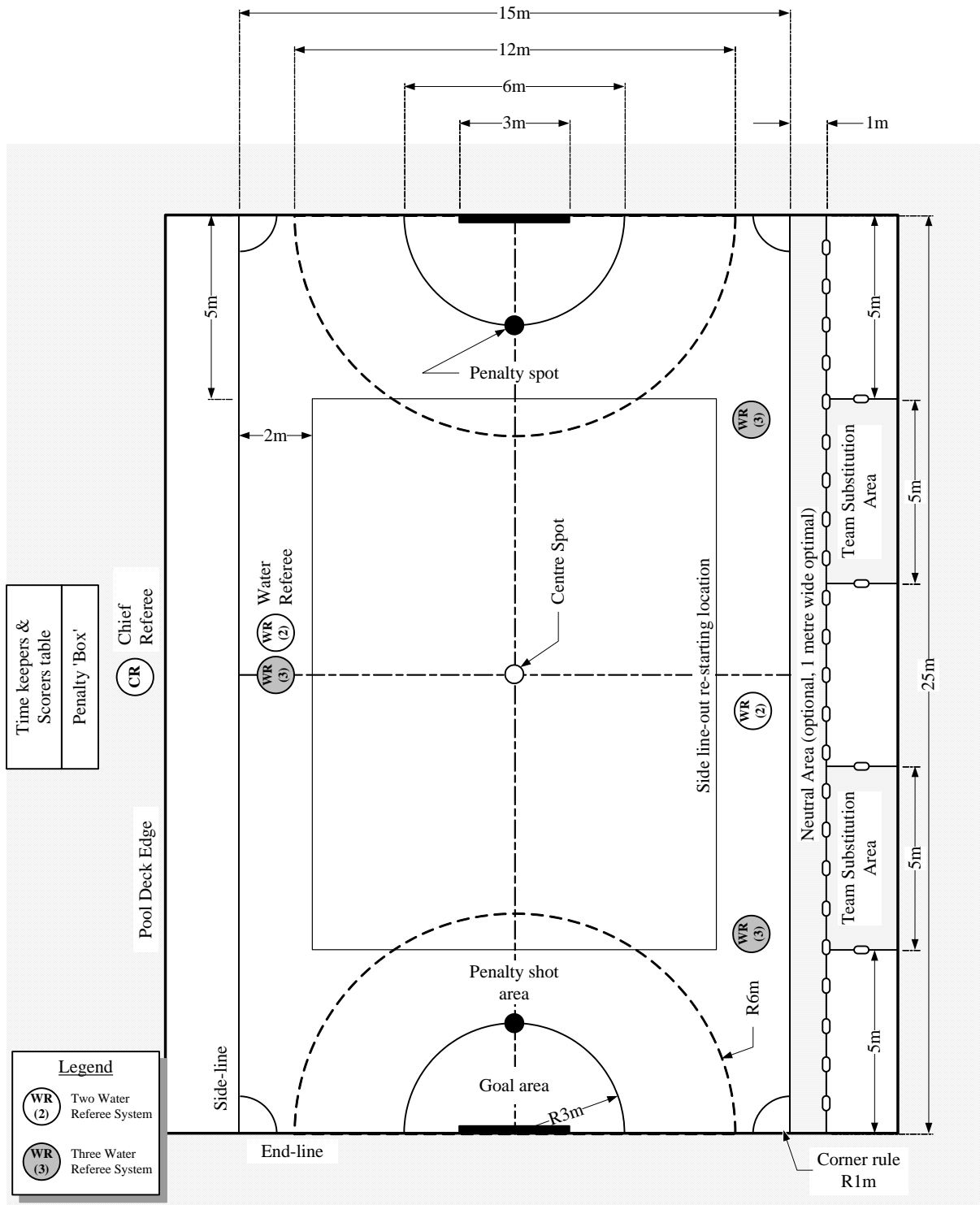
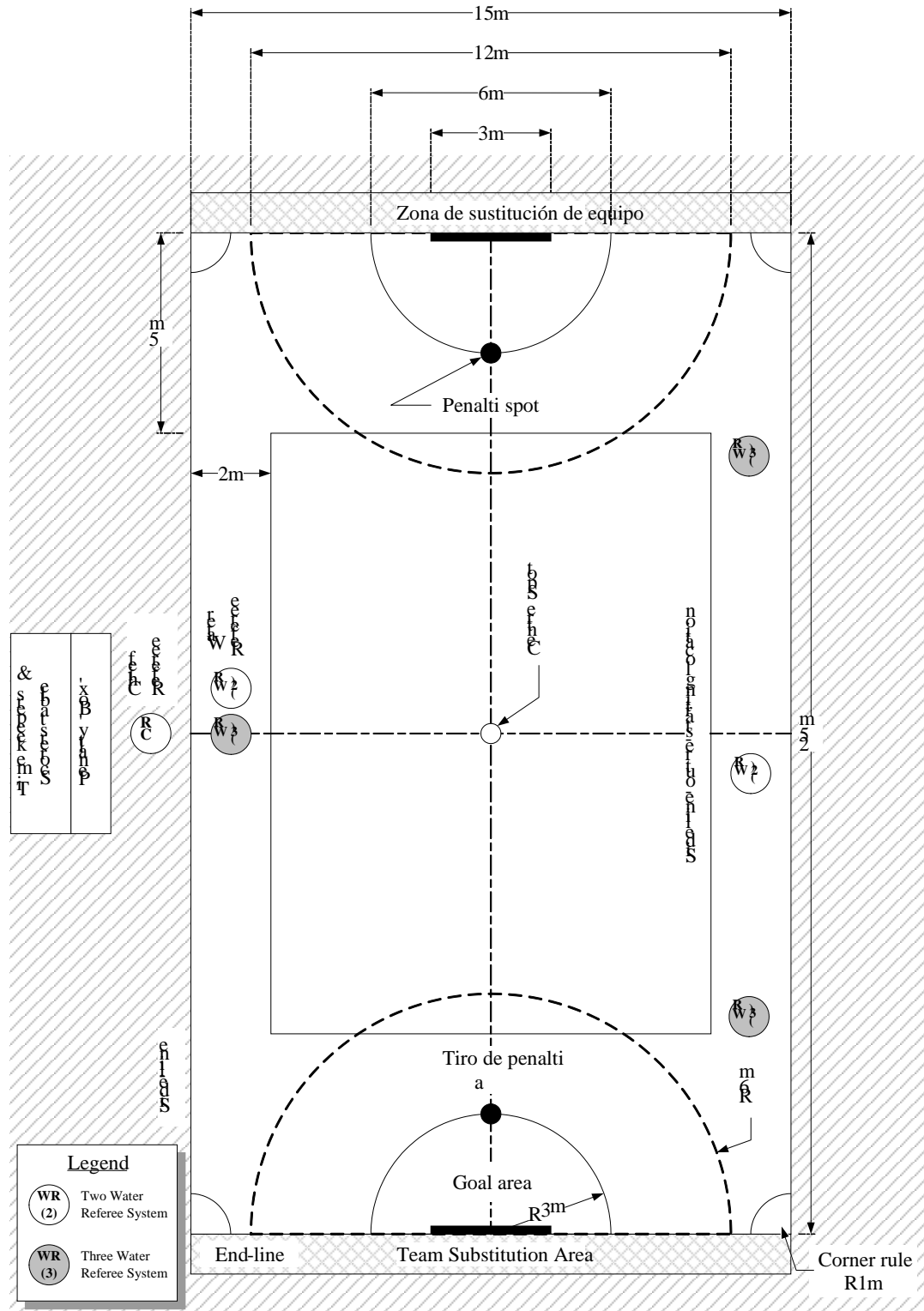


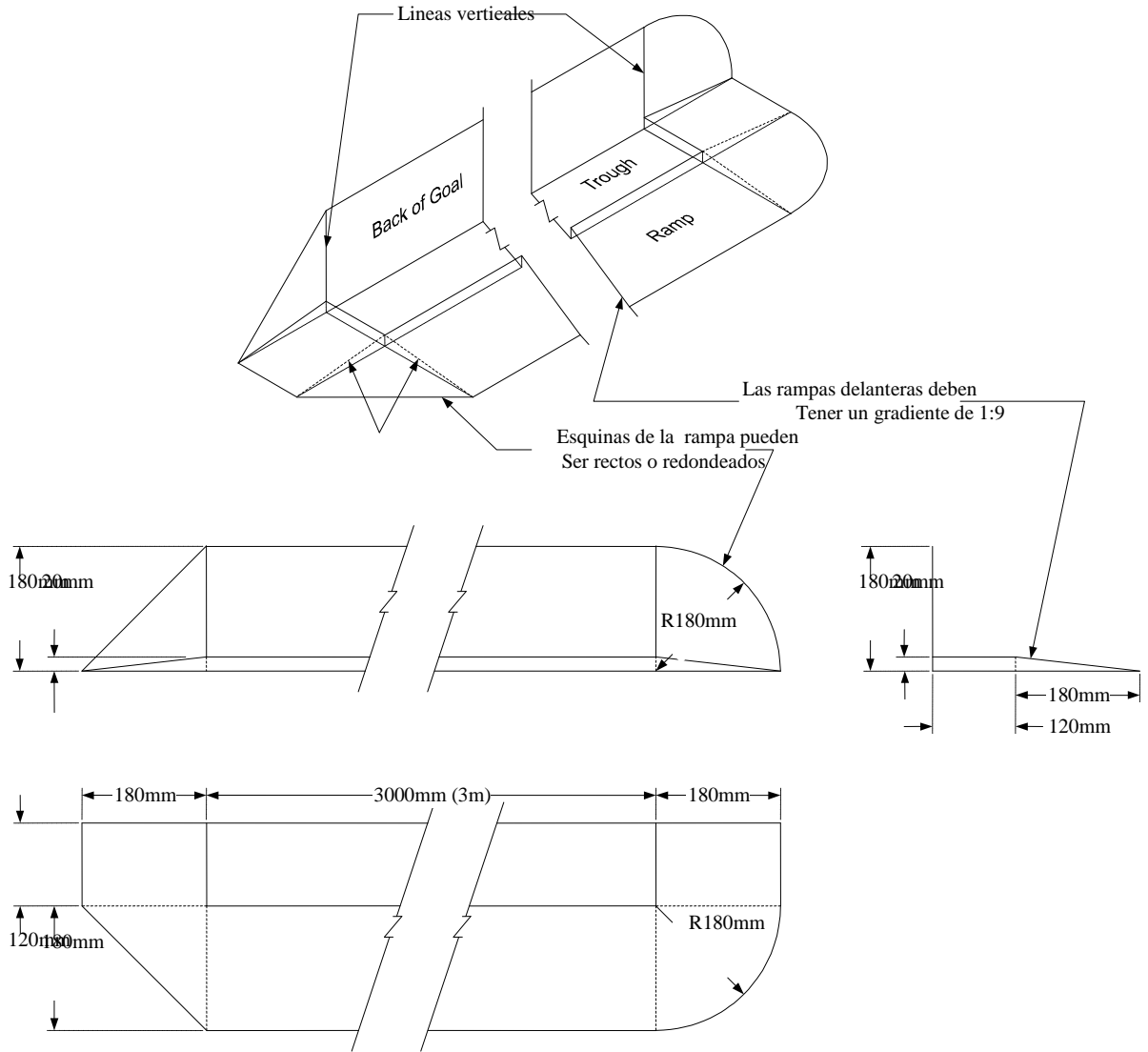
FIGURA 2E DISPOSICIÓN DEL ÁREA DE JUEGO: SUSTITUCIÓN DESDE LA LINEA DE FONDO



3.0 PORTERIAS (ver Figura 3A)

- 3.1 Estarán hechas de acero galvanizado o inoxidable (la hoja de metal tendrá un grosor mínimo de 2 mm) o marcos similares. Todos los bordes agudos serán quitados y/o protegidos.
- 3.2 Se usarán porterías de fondo abierto
- 3.3 Serán de 3.36 ms de largo, con un cajón de 3 ms, situadas en el centro de cada línea de fondo, y aseguradas en su posición.
- 3.4 El área detrás de la lengüeta anterior de la portería se llama cajón.
- 3.5 La pared de la portería debe tener dos (2) líneas verticales que marquen los límites de 3 ms de la zona de gol de gol.

FIGURA 3A LAS PORTERIAS



4.0 Clasificación y esquema de juego del Torneo

4.1 Duración del Torneo

- 4.1. Un campeonato del mundo estará limitado a un máximo de 10 días.
 4.1.1. Dos días de aclimatación
 4.1.2. Ocho días de Torneo efectivo

4.2 Duración del periodo de aclimatación

- 4.2 Periodo de aclimatación para un Campeonato del Mundo.
 4.2.1 Se permitirá un mínimo de 2 días para el periodo de aclimatación.
 4.2.2 El periodo máximo de días de aclimatación para un campeonato será de 3 días.
 4.2.3 Las federaciones pueden solicitar tiempo adicional de piscina antes de los días de aclimatación oficiales. Las federaciones anfitrionas del torneo pueden acomodar estas peticiones en el lugar del torneo o en locales alternativos. Los gastos por este tiempo adicional de piscina son responsabilidad de las federaciones solicitantes.

4.3 Esquema de un torneo de 8 días o menos.

- 4.3.1 General
 4.3.1.1 Cada equipo no jugará más de tres (3) partidos por día.
 4.3.1.2 Se permiten ocho (8) días de juego.
 4.3.1.3 Cinco días y medio (5.5 días) para juegos.
 4.3.1.4 Dos días y medio (2.5 días) para play-offs.
 4.3.2 Número de equipos en el Torneo.
 4.3.2.1 Si doce (12) o menos equipos participan en una división, será programado un round robin completo.
 4.3.2.2 Si trece (13) o más equipos participan en una división, se jugará un round robin dividido. Será necesaria una selección previa de equipos.
 4.3.3 Selección previa.
 4.3.3.1 La selección previa estará basada en la clasificación final en el Campeonato inmediatamente anterior. La Sección B consistirá en los restantes equipos que participaron previamente más equipos nuevos y/o que no hayan participado elegidos por sorteo.
 4.3.3.2 En campeonatos con trece a diecinueve equipos (13-19), el juego será dividido en dos (2) Secciones, A y B.
 4.3.4 Juego de las Divisiones.
 4.3.4.1 La división A jugará un round robin completo
 4.3.4.2 La división B jugará un round robin completo.
 4.3.4.3 El juego inter-divisiones será programado (un máximo de quince (15) partidos/equipo totales) para permitir la máxima mezcla de las divisiones en el round robin.
 4.3.4.4 Los partidos serán programados para repartir el juego tan regularmente como sea posible, pero algunos equipos pueden jugar un partido menos según el número de inscripciones.
 4.3.4.5 Los partidos inter-divisiones serán asignados por sorteo desde la fase del round robin de la sección.
 4.3.5 Puntos para determinar la clasificación y el status de los play-off.
 4.3.5.1 Los puntos se asignaran como sigue:

Intra-División puntos por partido

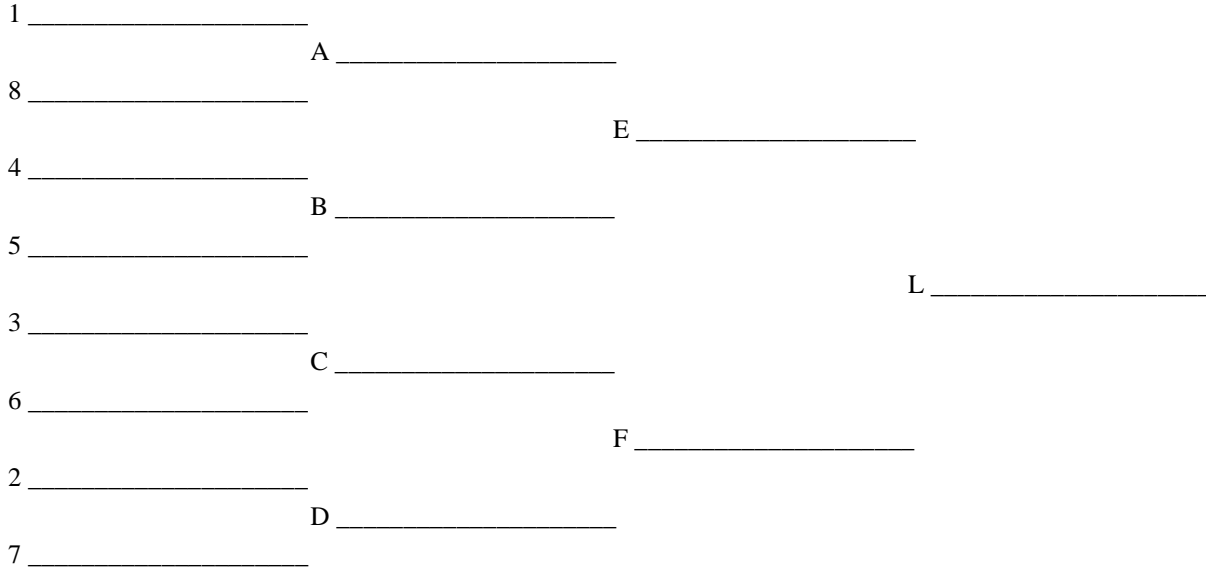
Ganar	+2 puntos
Empatar	+1 punto
Perder	0 punto
Multa	-2 punto

- 4.3.6 Disputa de un Campeonato.
- 4.3.6.1 El grupo principal del campeonato la formarán los cuatro equipos mejor clasificados de los play offs entre los dos grupos iniciales más los cuatro primeros de la división A.
- 4.3.6.2 El grupo principal del campeonato jugará un play-off del tipo “Torneo de Multinivel con Ocho inscripciones” con una categoría completa para los perdedores que determine todos los puestos (ver la Figura 4A).
- 4.3.6.3 Habrá un grupo de consolación para todos los equipos restantes, de manera que todos los equipos participantes sean elegidos para los siguientes Campeonatos del Mundo.
- 4.3.7 Deshacer un empate en la clasificación.
- 4.3.7.1 Si dos equipos están empatados en la clasificación, el desempate es como sigue:
- 4.3.7.1.1 Competición directa uno contra otro.
- 4.3.7.1.2 Mayor número de ganados en los partidos intra-divisiones. El equipo con más ganados esta mejor clasificado.
- 4.3.7.1.3 Menor número de perdidos. El equipo con menor número de partidos perdidos está mejor clasificado.
- 4.3.7.1.4 La menor suma de puntos permitidos en todos los partidos en los partidos de intra-sección. El equipo menos goleado esta mejor clasificado.
- 4.3.7.1.5 Moneda al aire
- 4.3.7.2 En el caso de que 3 o más equipos estén igualados sin una clasificación clara tras la competición cuerpo a cuerpo, usar los procedimientos 4.1.8.2 a 4.1.8.4 inclusive para eliminar equipos hasta que solo queden dos. Cuando esto suceda, se aplicaran los del 1 al 5 para clasificar los 2 equipos restantes

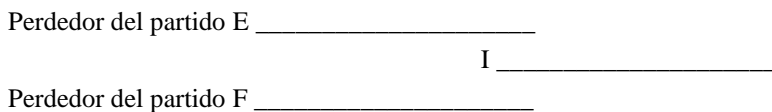
Figura 4A TORNEO MULTINIVEL CON OCHO INSCRIPCIONES

Elección del rango del Torneo

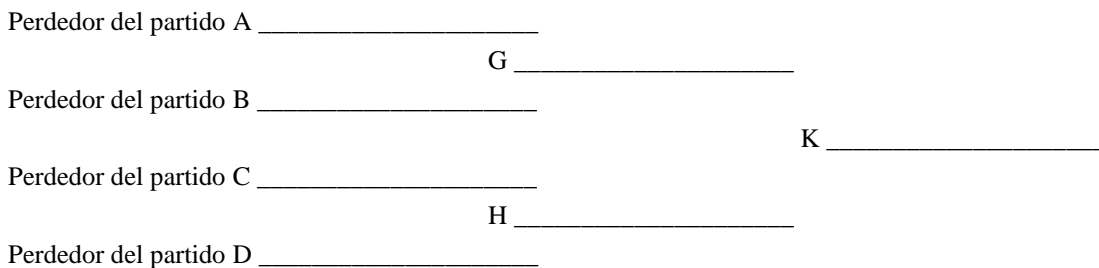
El Partido L determina el Campeón del Mundo y el Subcampeón.



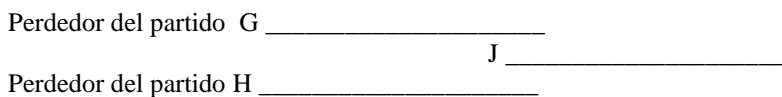
El Partido I determina tercer y cuarto puesto.



El partido K determina el quinto y sexto puesto.



El partido J determina el septimo y octavo puesto.



5.0 Protestas, Apelaciones, y Abandono del partido

5.1 Protesta Durante un partido

- 5.1.1 Si se presenta una protesta por un Capitán de Equipo o un manager de Equipo sobre la dirección de un partido mientras este está en el juego, el Árbitro Principal parará el juego, consultará a los Árbitros acuáticos y a tantos como puedan ser necesarios, considerara pruebas presentadas, anunciara una decisión a todas las partes, y reanudara el juego.
- 5.1.2 Si un jugador recibe una penalización, sólo el Capitán del Equipo puede protestar al Árbitro acuático. Esto no constituirá “rechazo a aceptar cualquier decisión tomada por los jueces”; por lo tanto esto no merece penalización por romper la Regla el 17.3.16. Si después de recibir una explicación, el jugador rechaza ir a la área de castigo, tal acción puede constituir “rechazo aceptar decisiones tomadas por los jueces”. El jugador irá inmediatamente al área de castigo, y dejará al Capitán de Equipo que proteste al Árbitro Principal. Después de consultar, y de que el Árbitro Principal anuncie una decisión, el capitán de equipo ya no protestará mas por la cuestión, de modo que el partido pueda ser reanudado. Se puede realizar una apelación después de partido si es necesario.

5.2 Apelación tras un partido

- 5.2.1 Solo el Capitán del equipo o el entrenador principal pueden llevar a cabo una apelación.
- 5.2.2 La reclamación debe ser anunciada al Director de Torneo 15 minutos después del final del partido. La queja escrita en inglés, francés, o español, debe ser presentada al Director de Torneo una hora después del final del partido impugnado.
- 5.2.3 La reclamación por escrito debe ser acompañada por un depósito de 100 € o equivalente en efectivo.
- 5.2.4 Si no se cumplen los requisitos arriba mencionados, la reclamación no será aceptada.
- 5.2.5 La suma de 100€ será devuelta si la reclamación se considera válida.
- 5.2.6 Un jurado será designado por el Árbitro del Torneo. Otros miembros incluyen:
- 5.2.6.1 Dos Árbitros Internacionales elegidos entre los Árbitros del Torneo. La Comisión elige a estos juristas antes del primer juego del torneo
- 5.2.6.2 Dos Árbitros Internacionales suplentes, también elegidos por la Comisión.
- 5.2.6.3 Director de Torneo que de todas las opciones del torneo
- 5.2.6.4 El presidente de la Comisión
- 5.2.7 Un secretario/a será designado para la sesión. La posición es administrativa y sin derecho a voto.
- 5.2.8 Todos los miembros del jurado, incluyendo los sustitutos deben ser de nacionalidades distintas
- 5.2.9 Los miembros deben asistir a todo el torneo.
- 5.2.10 Si algún miembro del jurado es de la misma nacionalidad que los equipos implicados en la reclamación, uno de los sustitutos es elegido (excepto en caso del Director de Torneo que debe estar en el Jurado).
- 5.2.11 El Jurado puede escuchar a todo aquel que considere que puede ayudar a alcanzar una decisión.
- 5.2.12 La decisión será tomada por mayoría usando el voto a mano alzada. En caso de un empate, el voto del presidente será definitivo.
- 5.2.13 La decisión del jurado es definitiva.
- 5.2.14 La decisión del Jurado debe ser dada inmediatamente por escrito al reclamante y los otros implicados.
- 5.2.15 Los miembros del jurado deben cumplir con el secreto de las deliberaciones.
- 5.3 **Abandono del partido**
- 5.3.1 En caso de que un partido tenga que ser suspendido, el Director de Torneo decidirá que acción subsecuente será tomada.
- 5.3.2 La decisión del Director del Torneo es definitiva.

6.0 Junta de gobierno

- 6.1 La junta de gobierno para todos los partidos de Hockey Subacuáticos Internacionales será la comisión de hockey subacuático de CMAS
- 6.2 Cualquier pregunta acerca de las reglas por las que se juegan los partidos internacionales debe ser dirigida al actual Director Mundial de Reglas de la Comisión de Hockey Subacuático de la CMAS.

7. ENMIENDAS A LAS REGLAS

- 7.1 La oportunidad de proponer, discutir y aprobar enmiendas a las reglas tendrá lugar siempre que varias Federaciones participen en Campeonatos de Hockey subacuático Mundiales CMAS durante los cuales se convoquen reuniones de la comisión de hockey subacuático de CMAS.
- 7.2 Las enmiendas a las reglas pueden ser propuestas por cualquier Federación en cualquier momento entre Campeonatos Mundiales. La Federación expedirá por escrito su enmienda (s) propuesta junto con los motivos que justifican el cambio de regla, al Director de Reglas para su distribución a todas las Federaciones participantes adscritas a CMAS. Una votación se llevará a cabo, en que las Federaciones registrarán su voto, sus motivos para aceptar/rechazar el cambio de regla propuesto, y la firma de la persona autorizada a votar. Siempre que los votos sean emitidos entre Campeonatos Mundiales, serán enviados por duplicado y por correo certificado.
- 7.2.1 Cualquier federación que solicite voto por correo debe remitir EUR 200 con la propuesta para correr con los gastos postales.
- 7.2.2 Los votos serán devueltos al Director de Reglamento. Se requiere una mayoría simple del cincuenta por ciento de los votos devueltos más 1 para que se apruebe la enmienda a una regla. El Director del Reglamento anunciará el resultado de la votación dentro de las dos semanas siguientes a la fecha límite para recibir votaciones.
- 7.2.3 Para que se aplique en un Torneo del Mundo invitacional o Campeonato una enmienda aprobada, esta deberá ser distribuida por duplicado en correo certificado (donde sea aplicable) a todas las federaciones al menos seis (6) meses antes del campeonato.
- 7.2.4 Los cambios de regla(s) aprobados unánimemente por la reunión el colegio de árbitros previa a un Campeonato del mundo, que sean aprobadas por el Director del Torneo Mundial, serán inmediatamente aplicadas; El Director del Torneo Mundial consultara e informará a los capitanes de los equipos participantes dos días antes de que comience el torneo.

7.3 Cambios de Reglas - Procedimiento acordado:

	6 Meses después	2 años	12 Meses antes	6 Meses antes	
Elite Copa del Mundo	Escribir nuevas reglas new y enviar nuevo Reglamento	Juegos CMAS y otros	Presentar propuestas para nuevas reglas.	Nuevas propuestas enviadas a todos los países para su evaluación	Elite Copa del Mundo

- 7.3.1 Después de un Campeonato Mundial el Director de Reglas tiene 6 meses para escribir las nuevas reglas y incluirlas en las Reglas del Hockey Subacuático, entonces las reglas serán publicadas en el sitio Web de la Comisión y anunciadas a todos los países participantes. El correo electrónico también puede ser usado para distribuir el reglamento.
- 7.3.2 Los países entonces tienen unos 24 meses adicionales para presentar a cambios de regla propuestos o puntualizaciones al Director de Reglamento..
- 7.3.3 El Director del Reglamento entonces debe distribuir todas las propuestas 6 meses antes de los Campeonatos Mundiales.
- 7.3.4 Los países entonces discutirán y/o juzgarán todas las ofertas y luego las votarán en el siguiente Campeonato Mundial.

8.0 Directores de Reglamento de las Federaciones

8.1 Directores de Reglamento por Federación

Nota: Ésta lista está tan al día como nos es posible pero pudiera no ser exacta debido a los cambios en las estructuras internas y procedimientos en las Federaciones participantes.

FEDERACION	NOMBRE	PUESTO
Argentina	: Pablo Segade pfsegade@yahoo.com.ar	Persona de contacto
Australia	Simon Talbot Simon.Talbot@utas.edu.au	Jefe de Árbitros
Bélgica	Romain Alderweireldt romain@buwh.be	Persona de Contacto
Canada	Darryl Brambilla darryl.brambilla@gmail.com	Jefe de Árbitros
Colombia	Sebastian Lugo selugo83@gmail.com	Persona de Contacto
República Checa	Jana kopečna jana_kopečna@centrum.cz	Persona de Contacto
Croacia	Ilja Kranjinovic ilija.kranjinovic@os.htnet.hr	Persona de Contacto
Francia	Jean Gatignol gatignolj@ras.fr	Federation Rules Director
Alemania	Jan Carmanns jan@carmanns.de	Persona de Contacto
Hong Kong	Andrew Savage Andrew.i.savage@gmail.com	Persona de Contacto
Holanda	Paul van Geenen underwaterhockey@onderwatersport.org	Persona de Contacto
Hungría	Adrienn Miklós mbsz@netroller.hu	Persona de Contacto
Irlanda	Hugh Nolan nolan_hugh@hotmail.com	Persona de Contacto
Italia	Alberto Azzali subacquea@fipsas.it	Persona de Contacto – Technical sector
Japón	Shuji Shimonagata shimo@faculty.chiba-u.jp	Persona de Contacto
Namibia	Nils Wormsbächer infratech@phillogic.com	Persona de Contacto
Nueva Zelanda	Andrew Berry Referees@underwaterhockey.org.nz	Oficial de desarrollo de árbitros
Filipinas	Gigi Santos gigi.santos@gmail.com	Presidente
Polonia	Marek Rejman rejmar@awf.wroc.pl	Persona de Contacto

FEDERATION	NAME	POSITION
Portugal	Joao Jose joaofreediver@hotmail.com	Presidente commission de hockey de FPAS
Serbia	Calypso-Bozana Ostojic calypso@eunet.rs	Presidente
Singapur	Joey Carpio jagcarpio@yahoo.com	Presidente
Eslovenia	Peter Grosman uw.slo@gmail.com	Dirección de contacto
Sudáfrica	Dr. Ronel Nel Ronel.Nel@nmmu.ac.za	Jefe de Árbitros de SA
España	Marta Pons pons_marta@hotmail.com	Persona de Contacto
Turquia	A. Inkilap Obruk iobruk@mn.net	Persona de Contacto
Gran Bretaña	Nathan Peal referee@gbuwf.co.uk	Jefe de Árbitros
Estados Unidos	Doug Roth coachduck@gmail.com	Director de Reglamento
Zimbabwe	Wayne Whitaker wayne_whitaker@zol.co.zw	Persona de Contacto

9.0 (RESERVADO)